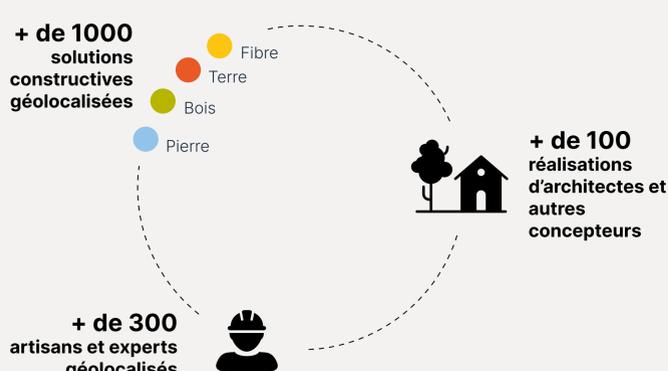


Mat̄erlocal

Lancement en ligne de la plateforme !
www.materlocal.com

Plateforme d'aide à la prescription de matériaux locaux biosourcés et géosourcés.



“Après deux ans de rencontres passionnantes qui ont fait mûrir ce projet, nous vous laissons la main!
A vous de découvrir les talents qui vous entourent et les matériaux qui vous permettront de relever les défis de la transition écologique dans le secteur de la construction.”

Alice Perromat, architecte hmonp.
Nicolas Eberlé, ingénieur développeur.



Vous êtes fournisseur, artisan, bureau d'étude, architecte, paysagiste ou un autre expert en solutions constructives biosourcées ou géosourcées?

[Se référencer en ligne](http://www.materlocal.com)

www.materlocal.com



De nombreuses fonctionnalités sont en cours de développement par nos équipes! Nous travaillons notamment sur une évaluation environnementale des solutions biosourcées et géosourcées locales.

[Suivez-nous sur LinkedIn!](#)

Ils nous soutiennent :

“Votre analyse sur les matériaux a pu guider notre écriture architecturale dès le stade du projet d'urbanisme.”

Tewfik, Directeur de Projet - Nexity Villes & projets

“Je n'aurais pas eu le temps et les moyens de réaliser un sourcing aussi complet des solutions constructives issues des ressources locales. C'est une prestation tout à fait attendue aujourd'hui.”

Alice, Responsable de projet - Bureau d'étude AIA environnement Lyon.

“Mat̄erlocal est un outil idéalement conçu pour répondre aux attentes des maîtres d'œuvres et prescripteurs qui veulent contribuer à réduire l'empreinte carbone dans la réalisation des projets.”

Eric, Président de Land'Act paysage/urbanisme/écologie

“Mat̄erlocal va nous permettre de proposer des solutions de matériaux écologiques, durables et de proximité en cohérence avec la stratégie de RSE adoptée par IDVERDE.”

Steven – DGA en charge du commerce - idverde



Mat̄erlocal

MATER LOCAL - SAS au capital de 2000€ - SIRET 893 087 205 00025 R.C.S. Marseille - Siège social: 30 rue Louis Grobet, 13001 Marseille